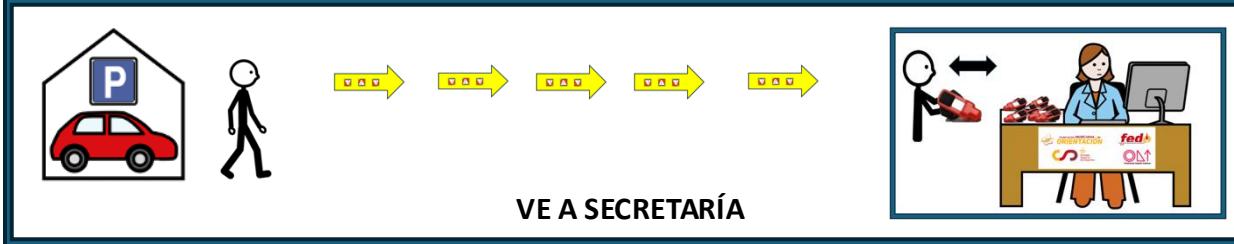


ANTES DE LA CARRERA

1



2



3



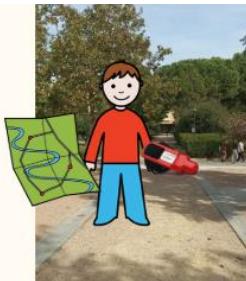
HORA APROXIMADA DE SALIDA

CARRERA



ESPERA TU TURNO

1



BUSCA LAS BALIZAS EN EL
MAPA

2



BUSCA LAS BALIZAS POR EL
TERRENO

3



PICA EL CONTROL CON LA PINZA

4

Autor pictogramas: Sergio Palao. Origen: [ARASAAC](http://www.arasaac.org) (<http://www.arasaac.org>).

Licencia: CC (BY-NC-SA). Propiedad: Gobierno de Aragón (España).

Autoría del recurso: Olga Rodríguez Ferrán (Universidad de Murcia)

FINAL DE CARRERA

1



VE A LA ZONA DE DESCARGA



DEVUELVE LA PINZA EN SECRETARÍA

2

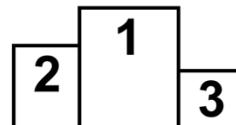


IR A ZONA DE AVITUALLAMIENTO



ELEGIR QUÉ TOMAR

3



ENTREGA DE RECONOCIMIENTOS

4



NOS DESPEDIMOS DE LAS PERSONAS
CON LAS QUE HEMOS DISFRUTADO
¡ NOS VEMOS EN LA PRÓXIMA !



Autor pictogramas: Sergio Palao. Origen: ARASAAC (<http://www.arasaac.org>).
Licencia: CC (BY-NC-SA). Propiedad: Gobierno de Aragón (España).
Autoría del recurso: Olga Rodríguez Ferán (Universidad de Murcia)